

Manual Sicherheitstüren der Firma Cyber-Security

**Achtung! Confidential – Top Secret – unter keinen
Umständen an Dritte weitergeben!**

LUKAS SETZKE

Inhaltsverzeichnis

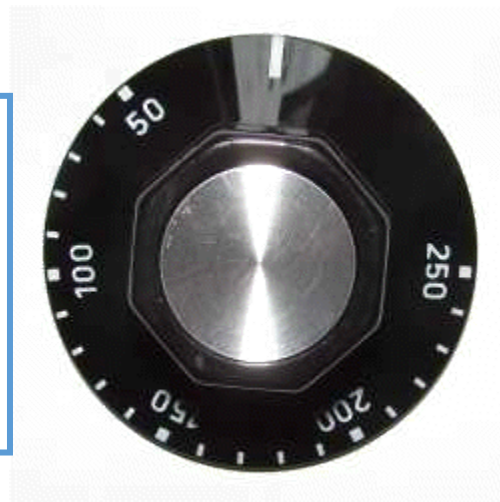
Die ist eine Übersicht, über alle Module, die wir in unseren Sicherheitstüren verbaut haben. Achtung: Nicht alle Module müssen in Ihrer Tür verbaut worden sein!

- 1. Drehschalter**
- 2. Kabel**
- 3. Morsecode**
- 4. Hieroglyphen-Codierung**
- 5. Kippschalter**
- 6. Sicherheitsworte**
- 7. Binärer Code**
- 8. Farbfeld-Verschlüsselung**

Bitte vergewissern Sie sich, welches Modul Ihnen vorliegt, bevor Sie irgendwelche Änderungen an den von uns gelieferten Sicherheitstüren vornehmen. Sollten Sie eines der Module überbrücken müssen (z.B. für Wartungen), können wir für die Dauer der Überbrückung nicht weiter für Ihre Sicherheit garantieren. Sollten Sie ALLE Module überbrücken wird sich die Tür öffnen und nicht wieder schließen lassen. Für diesen Fall übernimmt die „CyberSecurity AG“ keine Haftung für Ihre Wertgegenstände.

1. Modul – Drehschalter

- Ein Drehschalter Modul enthält immer genau 4 Ziffern
- Es wird bei einem Drehschaltermodul immer nur in eine Richtung gedreht
- Die richtigen Zahlen mit der richtigen Drehrichtung kombiniert überbrücken dieses Modul



1. Schauen Sie bitte im ersten Schritt nach, ob ihre Seriennummer einen Vokal enthält.
2. Entnehmen Sie der unten liegenden Tabelle die Zahl, die dem Vokal entspricht.

A	1835
E	1919
I	1357
O	6619
U	8752

3. Sie müssen die oben stehenden Ziffern nacheinander mit der Drehschalter einstellen. Wie herum sie drehen müssen entnehmen Sie der letzten Ziffer der Seriennummer:

Gerade Ziffer	Im Uhrzeigersinn
Ungerade Ziffer	Gegen den Uhrzeigersinn

4. Stellen Sie als letzte Ziffer das Baujahr ein

2. Modul – Kabel

- Ein Kabelmodul besteht aus 3 – 6 Kabeln
- Es muss nur ein Kabel durchgeschnitten werden, um das gesamte Modul zu deaktivieren

Bei 3 Kabeln:

- Ist eines der Kabel grün? Ja: Dann das grüne Kabel durchschneiden. Nein: Dann das mittlere Kabel durchschneiden.

Bei 4 Kabeln:

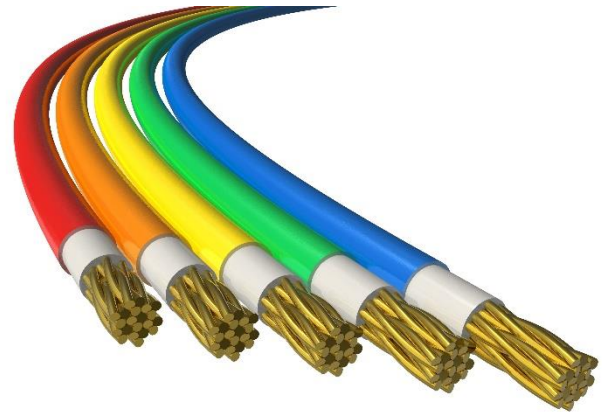
- Wenn es **mehr als ein grünes** Kabel gibt und die letzte Ziffer der Seriennummer ist gerade, schneide das letzte grüne Kabel von links durch.
- **Ansonsten:** Wenn es **keine grünen Kabel** gibt und das **letzte Kabel gelb** ist, schneide das gelbe durch
- **Ansonsten:** Wenn es **genau ein grünes Kabel** gibt, schneide das erste Kabel durch

Bei 5 Kabeln:

- Wenn das letzte Kabel gelb ist und die letzte Ziffer der Seriennummer gerade, schneide das letzte Kabel durch.
- Ansonsten: Gibt es mehr als 1 blaues Kabel, schneide das Kabel an Position 3 durch
- Ansonsten: Wenn es keine grünen und roten Kabel gibt, schneide das Kabel an Position 2 durch.
- Ansonsten: Gibt es genau ein blaues Kabel und die Seriennummer enthält einen Vokal, schneide das blaue Kabel durch.
- Ansonsten: Gibt es genau ein blaues Kabel und die Seriennummer enthält keinen Vokal, schneide das rote Kabel durch.

Bei 6 Kabeln:

- Wenn die Seriennummer mit einer gerade Zahl anfängt schneide das Kabel an Position 6 durch.
- Ansonsten: Wenn es genauso viele rote wie grüne Kabel gibt, schneide das Kabel an erster Position durch
- Ansonsten: Wenn es kein blaues Kabel gibt, schneide das rote durch
- Ansonsten: Wenn es genau drei rote Kabel gibt, schneide das mittlere rote durch



3. Modul – Morse-Code

- Das Morse-Modul besteht aus 3-6 Worten
- Der Morsecode befindet sich immer oben links am Endgerät
- Wenn die Worte richtig übersetzt wurde, müssen Sie in dem Textfeld eingegeben werden. Wenn die richtigen Worte eingegeben wurden, wird das Modul überbrückt

A	● —	N	— ●
B	— ● ● ●	O	— — —
C	— ● — ●	P	● — — ●
D	— ● ●	Q	— — ● —
E	●	R	● — ●
F	● ● — ●	S	● ● ●
G	— — ●	T	—
H	● ● ● ●	U	● ● —
I	● ●	V	● ● ● —
J	● — — —	W	● — —
K	— ● —	X	— ● ● —
L	● — ● ●	Y	— ● — —
M	— —	Z	— — ● ●

1. Das Wort mit dem Buchstaben, der am spätesten im Alphabet steht wird zuerst eingegeben, dann der mit dem zweitspätesten usw.
2. Wenn es nur drei Worte gibt, wird das 3. Wort doppelt eingegeben
3. Wenn es vier Worte gibt, wird der erste Morsecode nicht übersetzt.

4. Modul: Hieroglyphen Codierung

- Die vier Hieroglyphen auf dem Modul kommen zusammen nur in einem der unten stehenden Reihen vor. Jeder Reihe ist eine Zahl zugeordnet.
- Finden Sie die Zahl und befolgen Sie die unten stehenden Anweisungen, um das Modul zu überbrücken

1	2	3	4	5

1. Finde die Symbole auf dem Modul in einer der Reihen wieder.
2. Addieren Sie die **richtige rote Zahl oben** zu dem Baujahr des Sicherheitspanel
3. Geben Sie die Zahl ein.

5. Modul – Kippschalter

- Dieses Modul besteht immer aus 6 Kippschaltern.
- Die Schalter haben nur 2 Positionen: Oben und unten.



1. Suchen Sie nach den Service-Lämpchen am unteren rechten Rand des Sicherheits-Panels
2. Wenn ihr Gerät 4 Lämpchen enthält stellen Sie alle Schalter nach Oben
3. Wenn Ihr gerät 3 Lämpchen enthält orientieren Sie sich bitte an den Farben, um die richtigen Einstellungen für ihr Gerät zu finden. Ein X bedeutet, dass der Schalter in diese Position zu bringen ist. Also heißt in X in der unteren Zeile, dass dieser Schalter nach unten eingestellt werden muss.

Rot – Grün - Grün

	X		X	X	
X		X			X

Grün – Blau – Grün

		X	X		
X	X			X	X

Rot – Rot – Grün

X	X			X	X
		X	X		

Orange – Grün – Orange

X		X		X	
	X		X		X

Grün – Orange – Grün

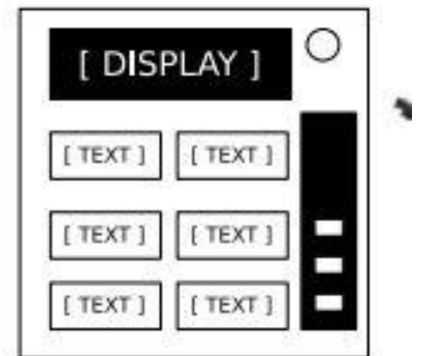
X	X	X		X	
			X		X

Grün – Grün – Orange

			X		X
X	X	X		X	

6. Modul - Sicherheitsworte

- In diesem Modul erscheint ein **Code-Wort** im Display Ihres Moduls
- Darunter befinden sich 6 Knöpfe mit „**Sicherheitsworten**“
- Sie müssen nur das RICHTIGE Sicherheitswort drücken, um das Modul zu überbrücken.



1. Finden Sie das Codewort in der unten stehenden Liste
2. Drücken Sie das erste Wort aus der entsprechenden Auflistung von Sicherheitsworten, das in ihrem Modul verbaut wurde.

Code-Wort	Sicherheitsworte
Anden	Deine, Zeit, Drähte, Kabel, Knöpfe, Chance, Sack, Soße
Angel	Zeit, Draht, Naht, Fahrt, Meine, Cousine, Computer, Popel
Antritt	Holland, Museum, Not, Naht, Fahrt, Idee, Pass, Deine,
Hopfen	Draht, Kabel, Fahrt, Boot, Nacht, Museum, Handschuh, Hose
Hüpfen	Deine, Keime, Chance, Cousine, Pass, Alpaka, Tiere, frieren, Meine
Hoffnung	Loben, Meine, Knöpfe, Soße, oder, Freiheit, Tiere, Boot, Nacht
Assel	Deine, Glocke, sanft, Fahrt, Keime, Hose, Naht, Probe, Westen
Affe	Super, Holland, Zeit, Geld, Frost, Tod, Westen, Museum, Pass
Apell	Loben, Lorbeer, frei, Tiere, Fahrt, Boot, Chancen, Essen, Nachts
Apfel	Tosen, Meer, Cousine, Holland, Soße, Zeit, Chancen, Tiere, Boot
Kartell	Pass, Alpaka, Zeit, Cousine, Knöpfe, Karte, Panzer, Tiere, Meiner
Opel	Rein, Drähte, keiner, Not, Idee, Holland, Keime, sanft, frieren
Alpen	Lorbeer, Glocke, Handschuh, Schuh, Westen, Tieren, Deine, Uns
Algen	Viele, Leben, Loben, Keime, Meine, Chancen, Knöpfe, Zeit
Opfer	Zeit, liebt, Meine, Cousine, Zeit, Soße, Kochtopf, gar, Meine
Oper	Hoffnung, Holland, Chance, Cousine, Freiheit, nackt, Nacht, Deine
Oger	Geld, Gold, Tod, Frost, Meer, Alpaka, Handschuh, Deine, Westen

7. Modul – Binärer Code

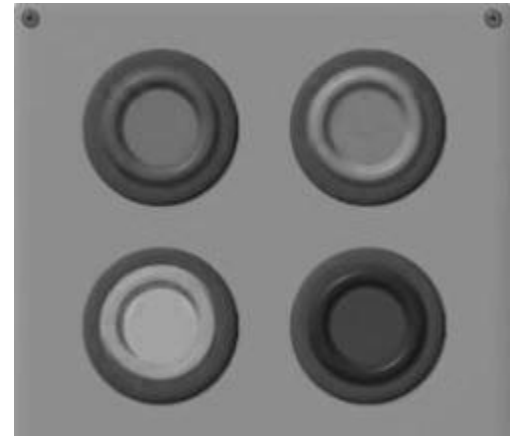
- Jedes Modul „Binärer Code“ enthält genau 9 Ziffern, die entweder 0 oder 1 sind
- Finde die passende Zeile und gib sie in das Modul ein

1. Wenn es drei Lämpchen unten an deinem Sicherheitsmodul gibt, benutze eine Zeile, die mit einer 1 startet
2. Wenn die Seriennummer keinen Vokal enthält nimm Zeile 6
3. Wenn die Seriennummer einen Vokal enthält nimm eine Zeile mit gerade Zahl
4. Wenn die Seriennummer auf einer geraden Zahl endet nimm Zeile 7

Zeile 1	Zeile 2	Zeile 3	Zeile 4	Zeile 5	Zeile 6	Zeile 7	Zeile 8
0	1	0	1	1	1	0	1
1	1	0	0	0	1	0	1
1	0	0	0	1	1	0	0
0	1	0	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1
0	0	0	1	0	1	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	0	1	0	1	0	1
0	1	0	1	0	1	0	1

8. Modul – Farbfeld-Verschlüsselung

- Dieses Modul enthält **4 farbige Felder**. Die Anordnung der farbigen Felder kann bei den Modulen **variieren und entspricht nicht zwingend der Abbildung** in diesem Manual
- Insgesamt müssen die Felder 5-mal gedrückt werden. Die Reihenfolge muss ermittelt werden, um das Modul zu überbrücken.



1. Wenn der TÜV-Schlüssel nur Buchstaben enthält ist das erste Feld blau
2. Wenn der TÜV-Schlüssel mindestens 1 Zahl enthält ist das erste Feld rot
3. Wenn die erste Ziffer der Seriennummer gerade ist, ist das zweite Feld gelb
4. Wenn die erste Ziffer der Seriennummer ungerade ist, ist das zweite Feld grün
5. Wenn du beim vorigen Feld gelb gewählt hast, wähle jetzt rot
6. Wenn du beim vorigen Feld grün gewählt hast, wähle jetzt blau
7. Wenn dieses Modul, Modul 5 in dem Sicherheitspanel ist, wähle blau
8. Wenn dieses Modul, Modul 4 in dem Sicherheitspanel ist, wähle gelb

Das letzte Feld ist das Feld, das in **diesem Modul** oben links steht.